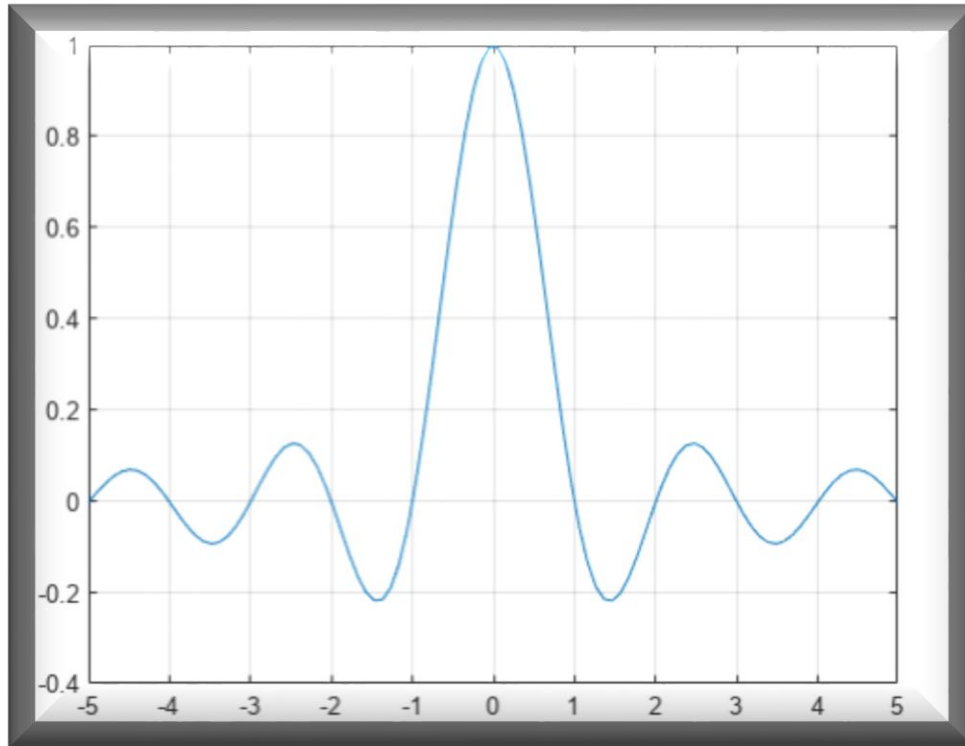


## Lecture 02



سیگنال های پر کاربرد در نرم افزار MATLAB

ارائه دهنده و استاد درس: دکتر هادی عزمی

با همکاری: علی اکبر سامانی، پارسا وطن پور، سارینا زیرک سیما، عرفان  
یعقوبی و عرفان احمدی

### توابع در MATLAB:

در نرم افزار متلب، توابع یا همان سیگنال ها به دو صورت عددی (numeric) و سمبولیک (symbolic) تعریف می شوند.

#### تفاوت توابع عددی و سمبولیک:

۱. سرعت پردازش و اجرای توابع عددی بیشتر از توابع سمبولیک است.
۲. توابع عددی قابل ساده سازی نیستند ولی توابع سمبولیک با استفاده از دستور `simplify()` قابل ساده سازی هستند.
۳. در هنگام استفاده از تبدیل ها (تبدیل لاپلاس و تبدیل Z)، باید حتما از توابع سمبولیک استفاده کرد.
۴. توابع سمبولیک را می توان بدون استفاده از طول گام و توسط دستور `fpolt()` رسم کرد.
۵. برای رسم توابع عددی حتما باید طول گام تعریف و از دستور `plot()` استفاده کرد.

#### سیگنال ضربه:

$$d = \text{dirac}(t)$$

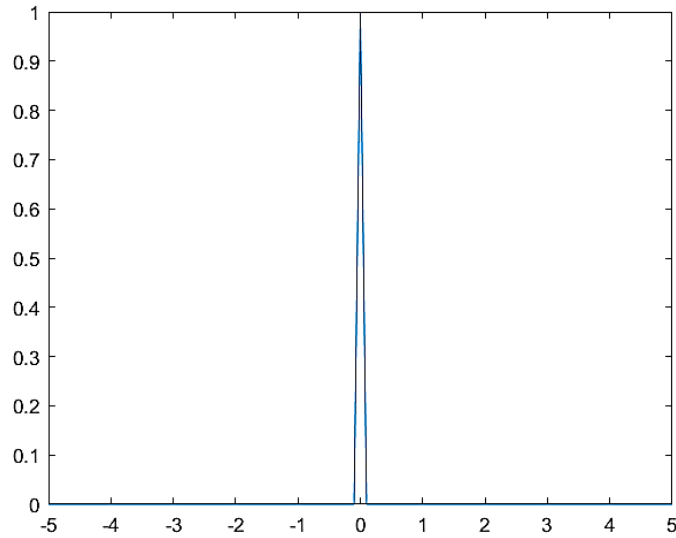
همانطور که می دانید تابع ضربه به ازاء ورودی صفر، مقدار بینهایت و به ازاء بقیه ورودی ها مقدار صفر دارد. از آن جایی که رسم مقدار بینهایت غیر ممکن است، باید با استفاده از دستور `plot()` یا `stem()` مقدار محدود شده ای به آن نسبت دهیم. همانگونه که قبلا اشاره شد، دستور `plot()` برای رسم سیگنال های پیوسته و دستور `stem()` برای رسم سیگنال های گسسته استفاده می شود. برای ایجاد تابع ضربه را می توان به دو روش دستی یا استفاده از دستور `dirac()` عمل کرد. برای مثال، اجازه دهید یک تابع ضربه ایجاد کرده و سپس آن را با استفاده از دستور `plot()` رسم کنیم.

```

dirac_test.m x +
1      close all
2      clear
3      clc
4
5      t = -5:0.1:5;
6      d = double(t==0);
7      plot(t,d)

```

## Lecture 02

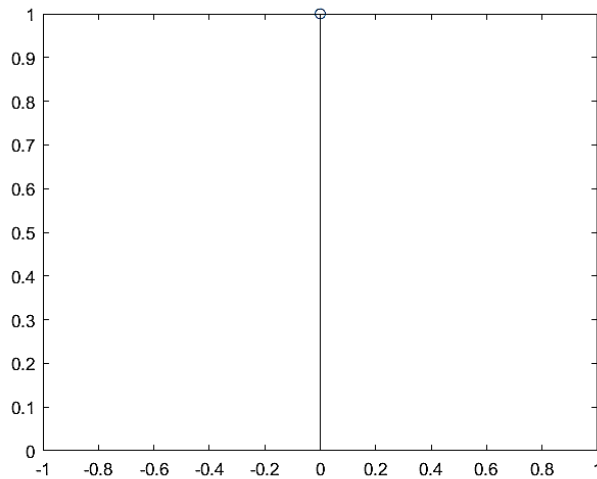


در تکه کد بالا، از دستور `double()` برای تعریف مقدار "یک" در نقطه  $t = 0$  و مقدار "صفر" برای دیگر نقاط استفاده می‌کنیم. همچنین می‌توان از دستور `stem()` برای تابع ضرب‌های که با دستور `dirac()` ساخته شده استفاده کرد.

```

dirac_test.m  x  +
1      close all
2      clear
3      clc
4
5      t = 0:1;
6      d = dirac(t);
7      stem(d,t)

```



سیگنال پله:

$$H = \text{heaviside}(t - n)$$

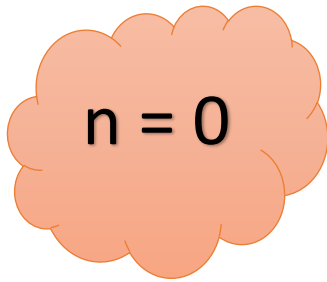
با استفاده از دستور `heaviside()` می‌توان یک سیگنال پله با گام  $X$  ایجاد کرد. اگر به این تابع ورودی عددی نسبت دهیم، خروجی عددی و اگر ورودی سمبولیک نسبت دهیم، خروجی سمبولیک دریافت خواهیم کرد. تابع

## Lecture 02

heaviside یک تابع ناپیوسته است که برای  $n < 0$  مقدار صفر، برای  $n = 0$  مقدار  $\frac{1}{2}$ ، و برای  $n > 0$  مقدار 1 را بر می گرداند.

نکته: در صورتی که  $n = 0$ ، نیازی به نوشتن 0 درون پرانتز نیست.

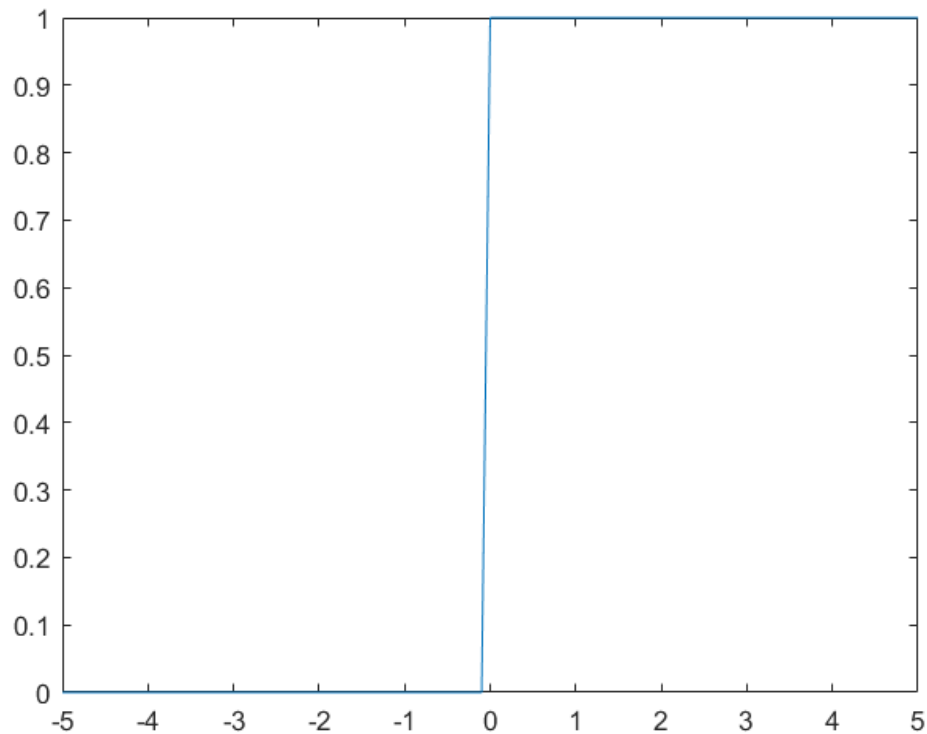
تابع Heaviside به صورت عددی



```

heaviside_test.m  x  +
1      close all
2      clear
3      clc
4
5      t = -5:0.1:5;
6      u = heaviside(t);
7      plot(t,u)

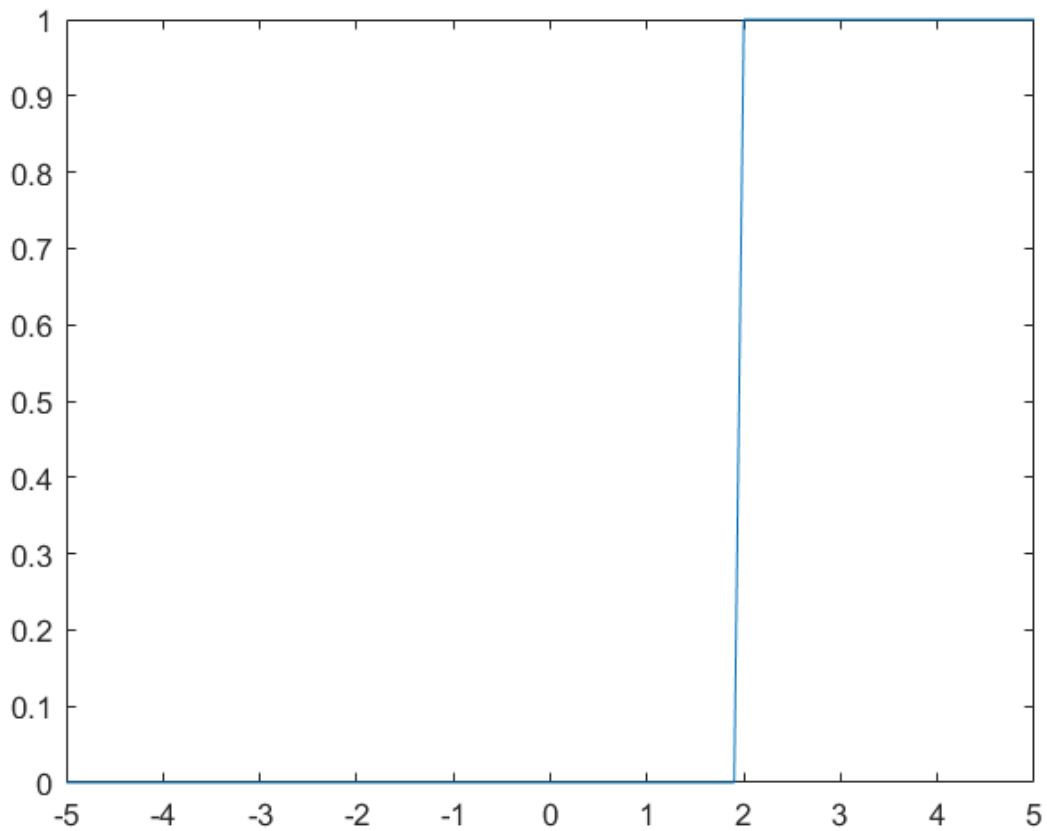
```



## Lecture 02

$n = 2$

```
heaviside_test.m x +  
1 close all  
2 clear  
3 clc  
4  
5 t = -5:0.1:5;  
6 u = heaviside(t-2);  
7 plot(t,u)
```

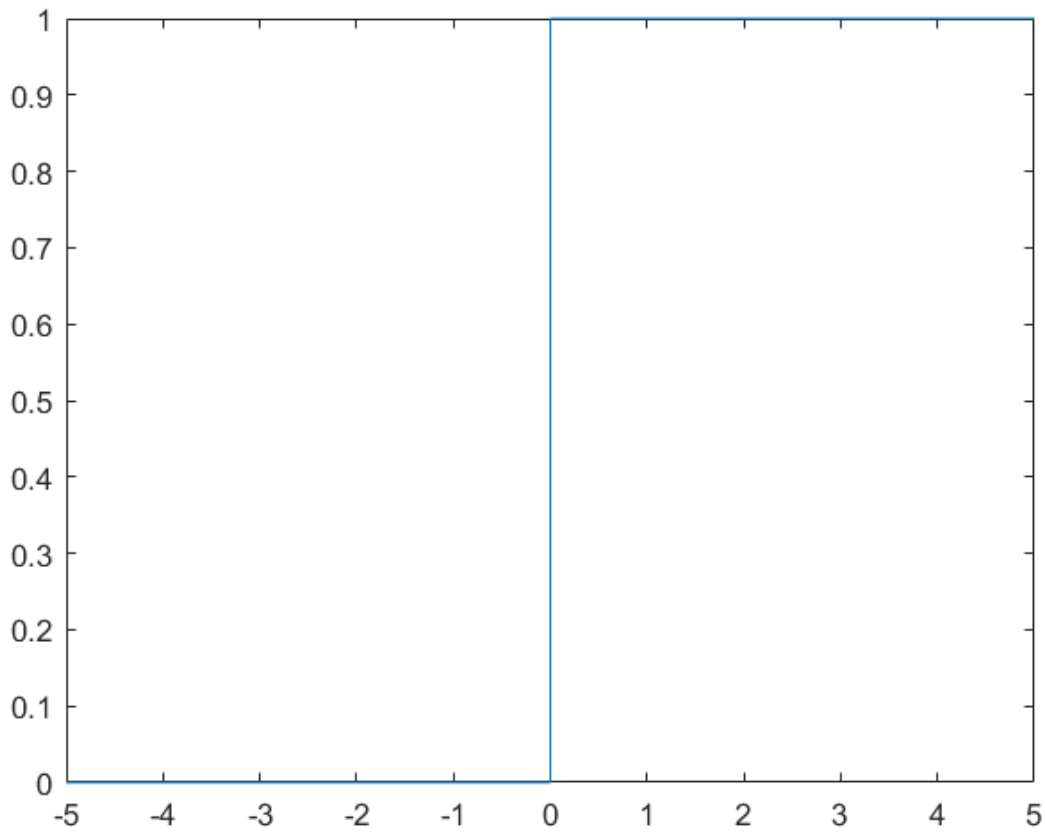


## Lecture 02

تابع Heaviside به صورت سمبولیک

$$n = 0$$

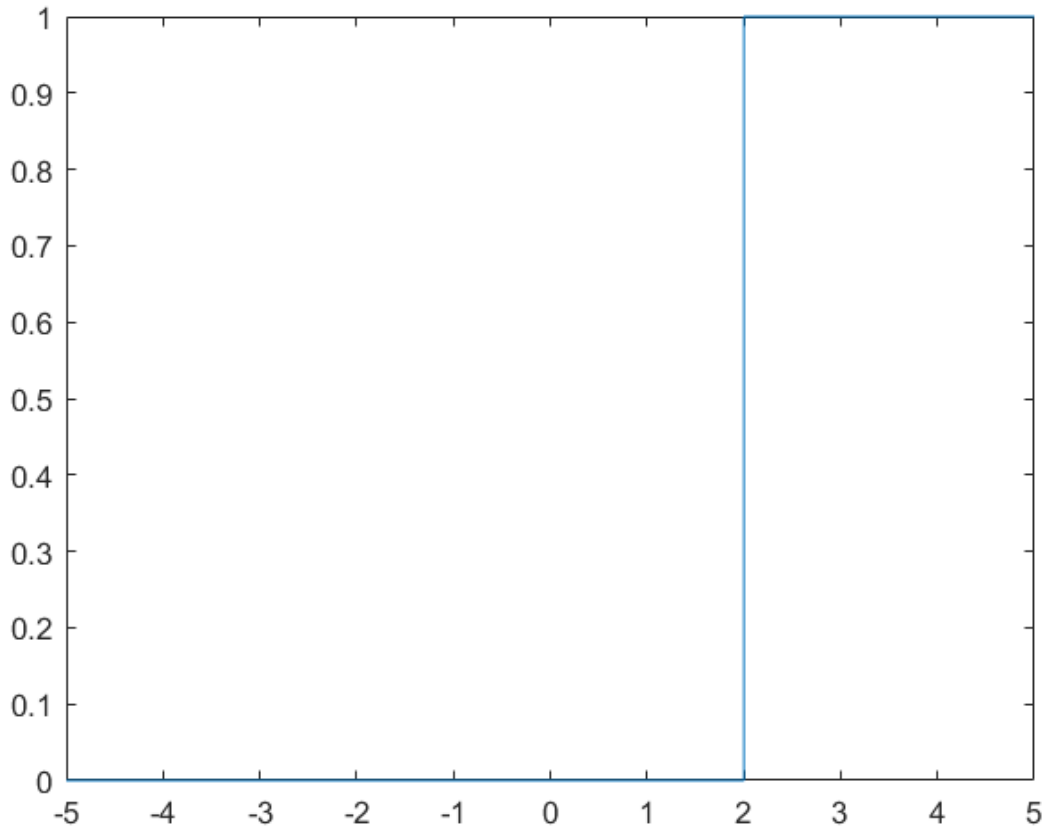
```
heaviside_test.m × +
1   close all
2   clear
3   clc
4
5   syms t;
6   y = heaviside(t);
7   fplot(y)
```



## Lecture 02

$n = 2$

```
heaviside_test.m x +
1   close all
2   clear
3   clc
4
5   syms t;
6   y = heaviside(t-2);
7   fplot(y)
```



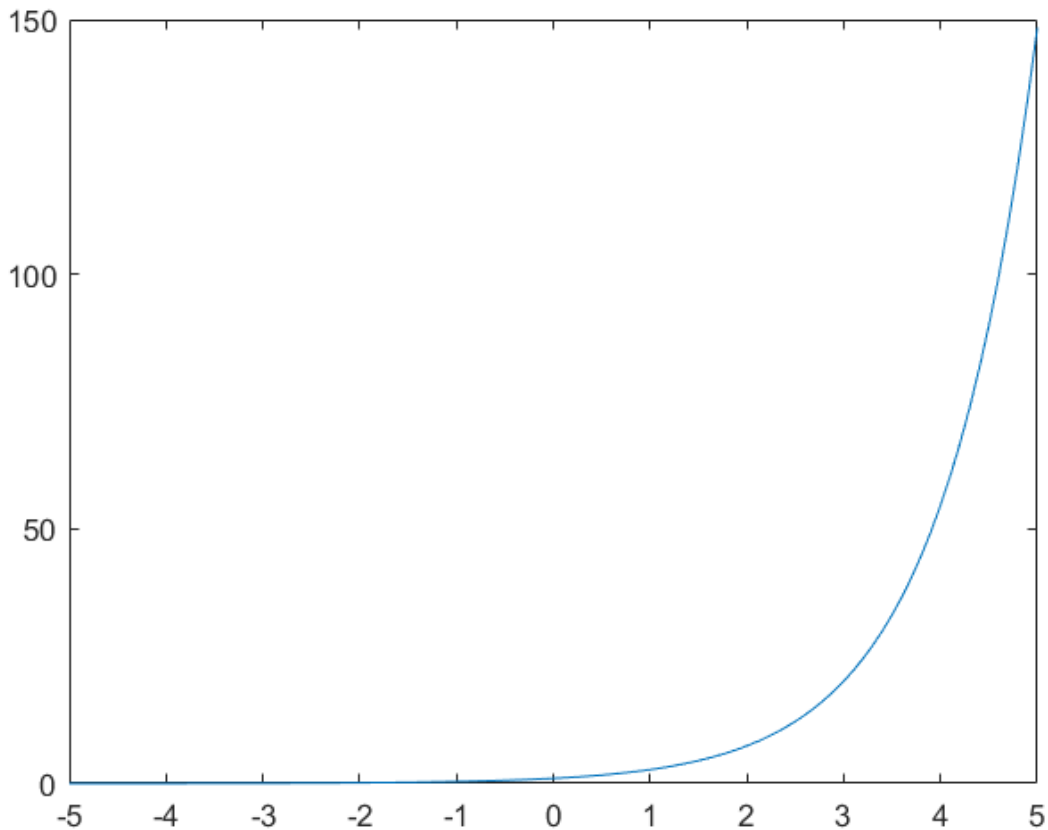
## Lecture 02

سیگنال نمایی (exp):

$$y = \exp(t)$$

تابع exp به صورت عددی

```
exp_test.m × +
1 close all
2 clear
3 clc
4
5 t = -5:0.1:5;
6 y = exp(t);
7 plot(t,y)
```

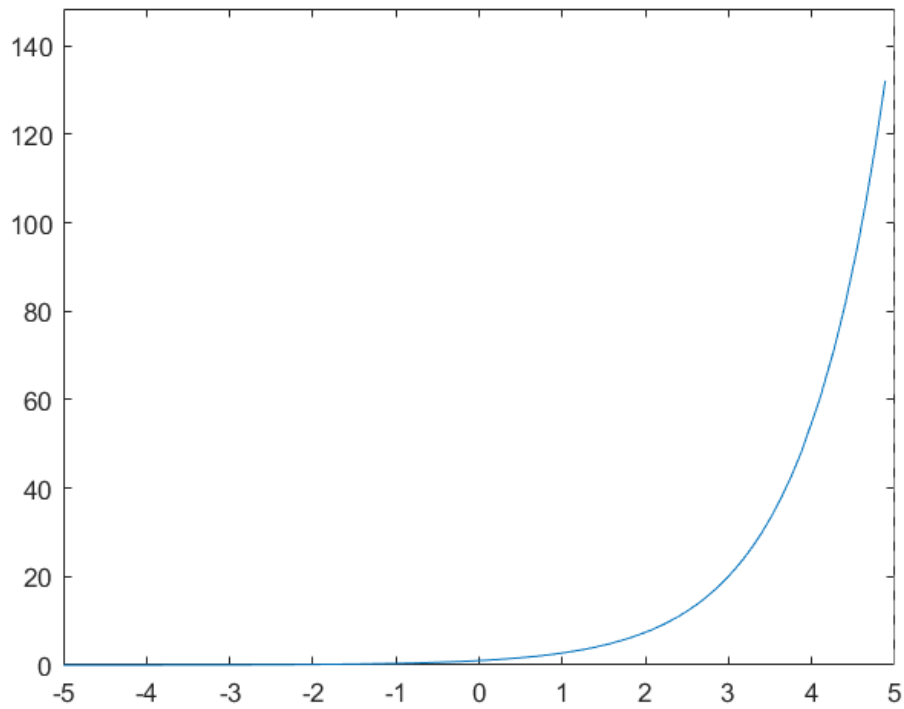




## Lecture 02

تابع exp به صورت سمبولیک

```
exp_test.m x +  
1 close all  
2 clear  
3 clc  
4  
5 syms t;  
6 y = exp(t);  
7 fplot(y)
```



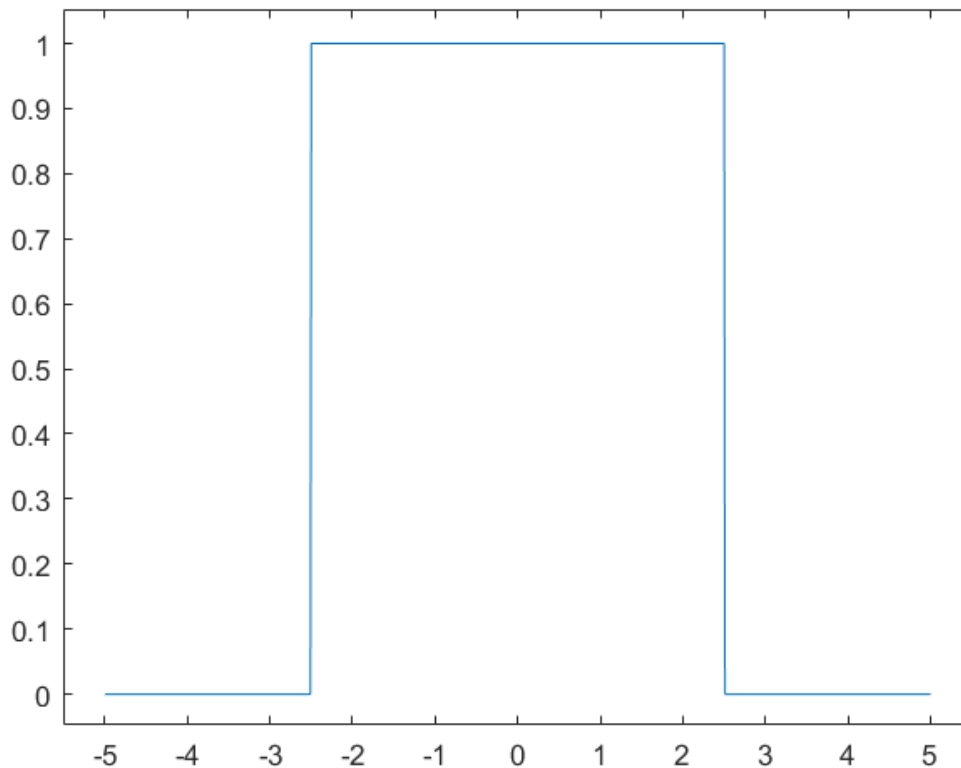
## Lecture 02

سیگنال مستطیلی (rect):

`rectangularPulse(t/2*a)`

همانند تعریف سیگنال `rect` که در جزوه آموختیم، در نرم افزار متلب از تابع `rectangularPulse()` استفاده می کنیم. بدین صورت که لبه‌ی بالارونده‌ی آن در نقطه‌ی `-a` و لبه‌ی پایین رونده‌ی آن در نقطه‌ی `a` قرار گرفته است.

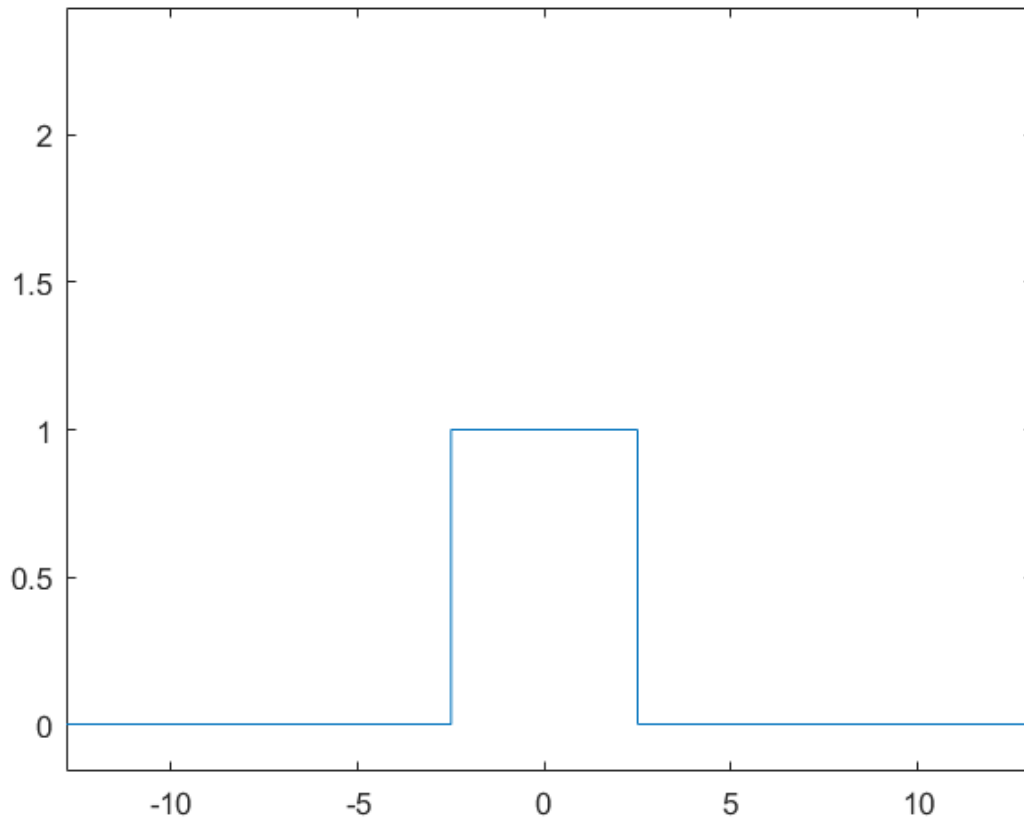
```
rect_test.m x +
1 close all
2 clear
3 clc
4
5 t = -5:0.01:5;
6 f = rectangularPulse(t/5);
7 plot(t,f)
```



## Lecture 02

برای تعریف سیگنال `rect` به صورت سمبولیک، کافیست متغیر `t` را به صورت سمبولیک تعریف کرده و به ورودی تابع `rectangularPulse()` اعمال کنیم.

```
rect_test.m x +
1 close all
2 clear
3 clc
4
5 syms t;
6 f = rectangularPulse(t/5);
7 fplot(f)
```



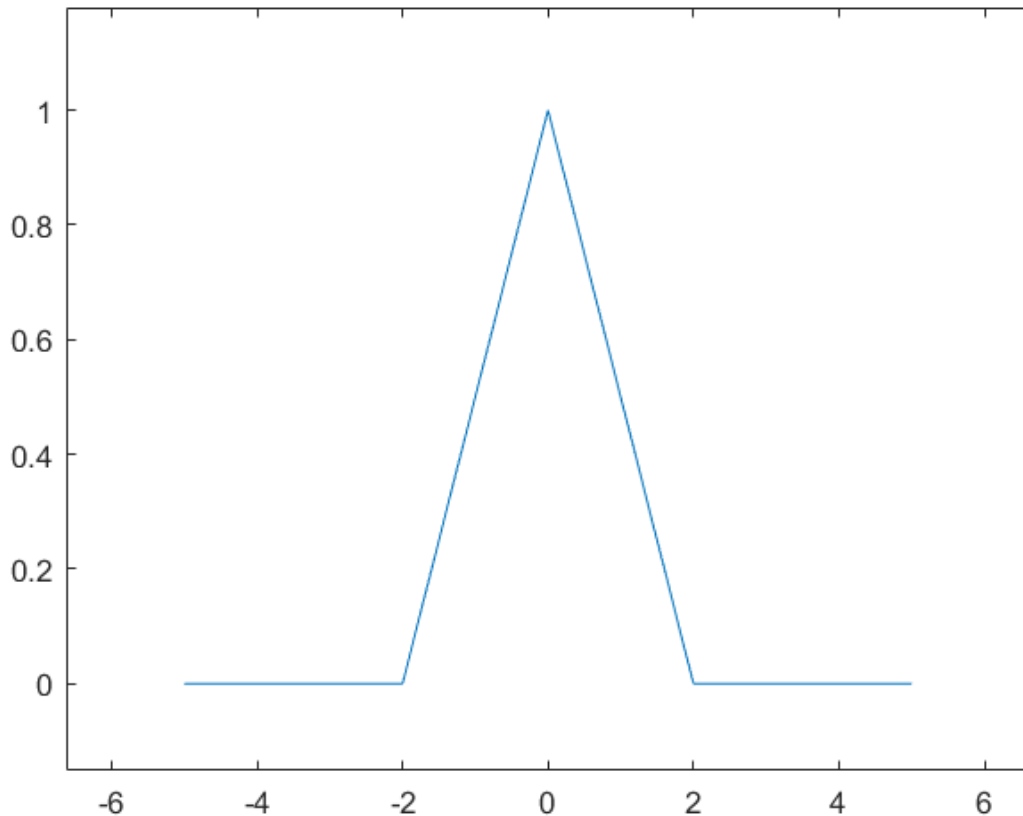
## Lecture 02

سیگنال مثلثی (tri):

`triangularPulse(t/2*a)`

برای تعریف سیگنال `tri` کافیست همانند تعریف سیگنال `rect` عمل کنیم؛ با این تفاوت که این بار از تابع `triangularPulse()` استفاده می کنیم.

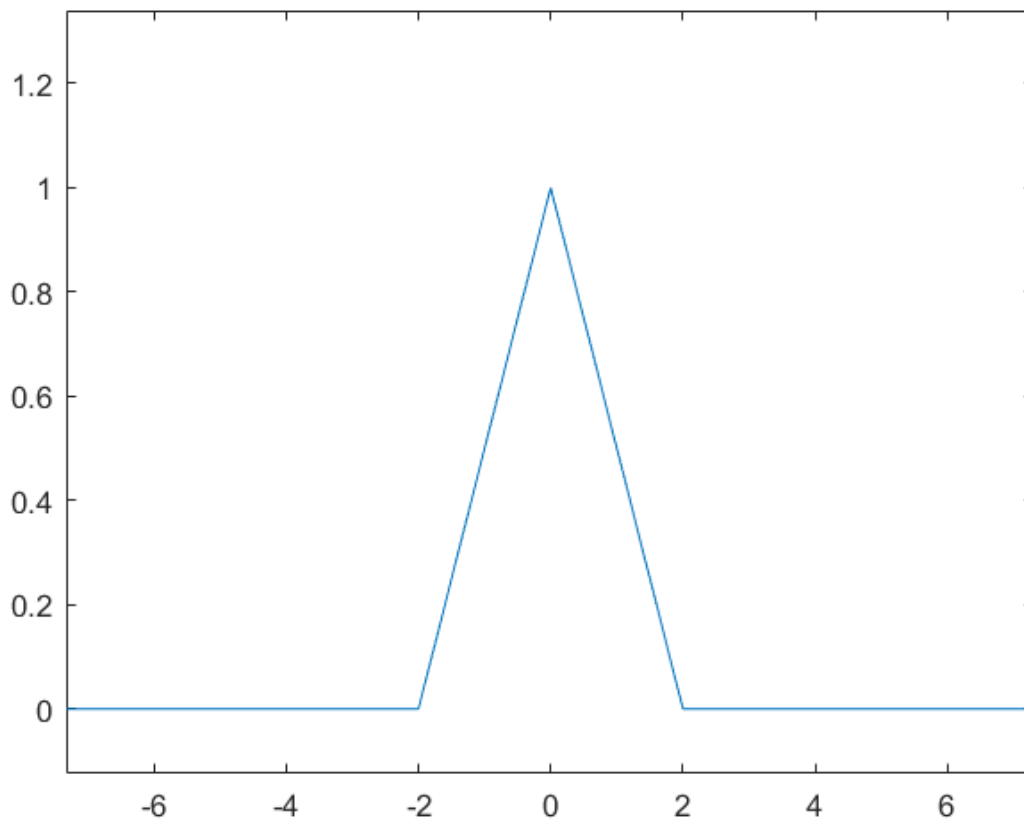
```
tri_test.m x +
1 close all
2 clear
3 clc
4
5 t = -5:0.01:5;
6 f = triangularPulse(t/2);
7 plot(t,f)
```



## Lecture 02

برای تعریف سیگنال `tri` به صورت سمبولیک نیز کافیسیت متغیر `t` را به صورت سمبولیک تعریف به ورودی تابع `triangularPulse()` اعمال کنیم.

```
tri_test.m x +
1 close all
2 clear
3 clc
4
5 syms t;
6 f = triangularPulse(t/2);
7 fplot(f)
```



## Lecture 02

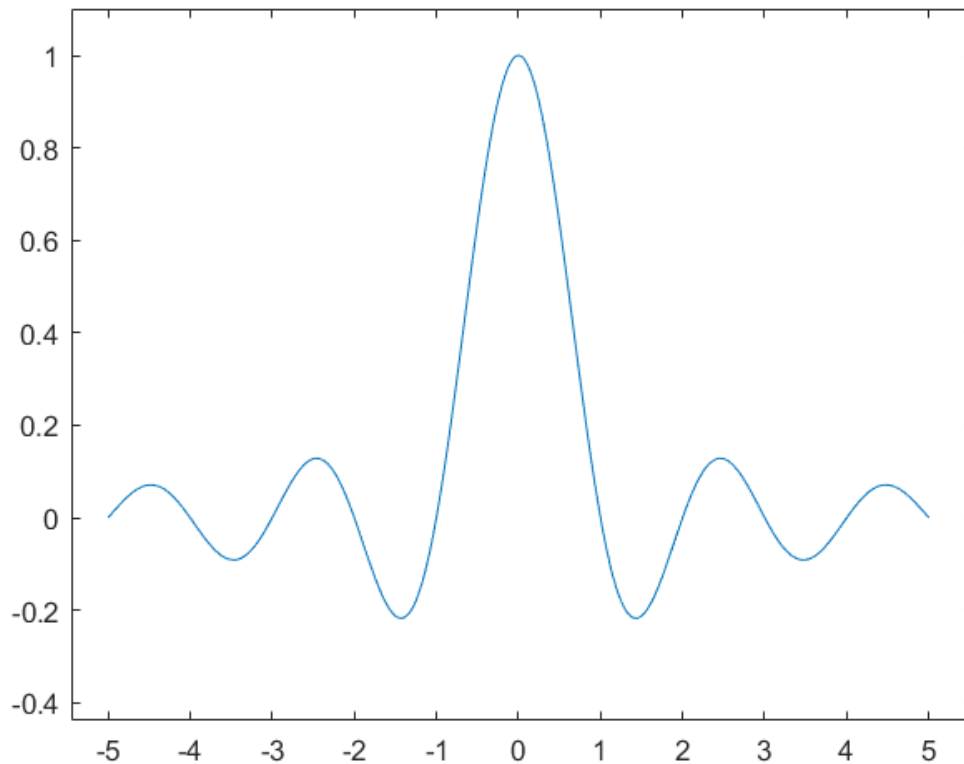
سیگنال  $\text{sinc}(t)$ :

$\text{sinc}(t)$

همانطور که در جزوه درس خواندیم، مقدار تابع  $\text{sinc}$  در  $t = 0$  مبهم است اما وقتی  $t$  به سمت صفر میل میکند، مقدار حدی برابر یک دارد.

به صورت عددی:

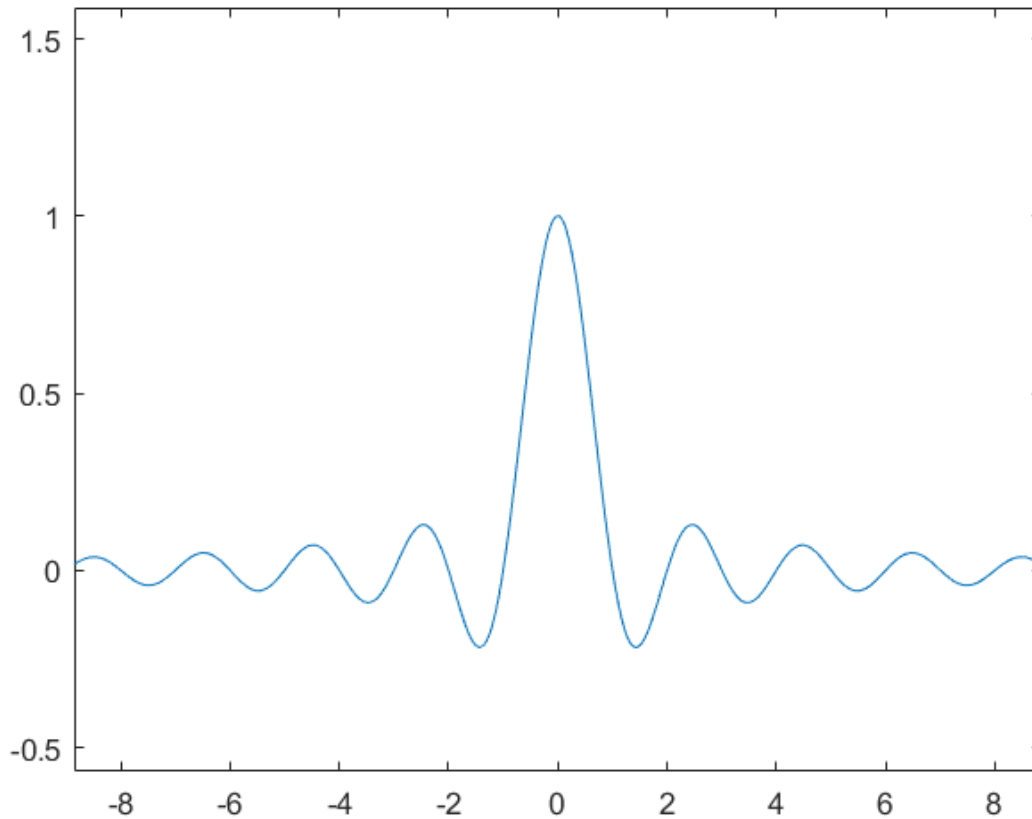
```
sinc_test.m x +
1      close all
2      clear
3      clc
4
5      t = -5:0.01:5;
6      f = sinc(t);
7      plot(t,f)
```



## Lecture 02

به صورت سمبولیک:

```
sinc_test.m x +
1 close all
2 clear
3 clc
4
5 syms t;
6 f = sinc(t);
7 fplot(f)
```



در نرم افزار متلب برای محاسبه انتگرال از دستور `int()` و برای محاسبه مشتق از دستور `diff()` استفاده می کنیم.

سیگنال شیب واحد (`ramp`):

در نرم افزار متلب نمی توان به صورت مستقیم تابع شیب واحد را تولید کرد اما همانطور که قبلا خواندیم:

$$r(t) = \int u(t)dt$$

با استفاده از معادله فوق و نکته گفته شده می توان تابع شیب واحد یا `ramp` را ایجاد کرد.

```
ramp_test.m x +
1   close all
2   clear
3   clc
4
5   syms t;
6   f = int(heaviside(t));
7   fplot(f)
```

